Sisoft S.A.S
Soluciones informaticas

Sistema de Información para Gestión de
Centros Vida
y Hogares de Paso

Elderly

www.sisoft.com.co

Un producto de Sisoft S.A.S Soluciones informaticas

SISTEMA DE INFORMACIÓN PARA GESTIÓN DE CENTROS VIDA Y HOGARES DE PASO “ELDERLY”

Sisoft Soluciones Informáticas S.A.S, presenta a las entidades territoriales cuyas administraciones están interesadas y preocupadas por el desarrollo social de sus ciudadanos, en especial los adultos mayores más vulnerables y en extrema pobreza, una plataforma efectiva en el camino al cumplimiento del Plan de Desarrollo, los programas y proyectos enfocados a mejorar la calidad de vida de los hogares más pobres, la familiar, el reconocimiento de sus derechos y deberes, y la aplicación de políticas que propendan por la igualdad de oportunidades para todos.

Los servicios que se les prestan a los adultos mayores se prestan en los centros vida que tiene las administraciones, en donde se concentran grupos interdisciplinarios de profesionales que darán a los usuarios, adultos mayores, los servicios necesarios en condiciones de calidad y oportunidad. En este sentido, se desarrollo el Sistema de Información ELDERLY, con el objetivo de facilitar a la entidad municipal o departamental, la gestión integral de estos servicios prestados en los centros vida.

El Sistema de Información PARA LA GESTION DE CENTROS VIDA Y HOGARES DE PASO “ELDERLY”, es un programa desarrollado para cubrir con todas las necesidades que se presentan en las entidades estatales en la gestión del área DE CENTROS VIDA Y HOGARES DE PASO. ha sido desarrollado utilizando las herramientas y programas mas adecuadas de ultima generación, que brinden la mejor estabilidad, seguridad, rapidez y facilidad de uso a los usuarios finales, y teniendo en cuenta los más altos estándares de calidad para un software de tal importancia.

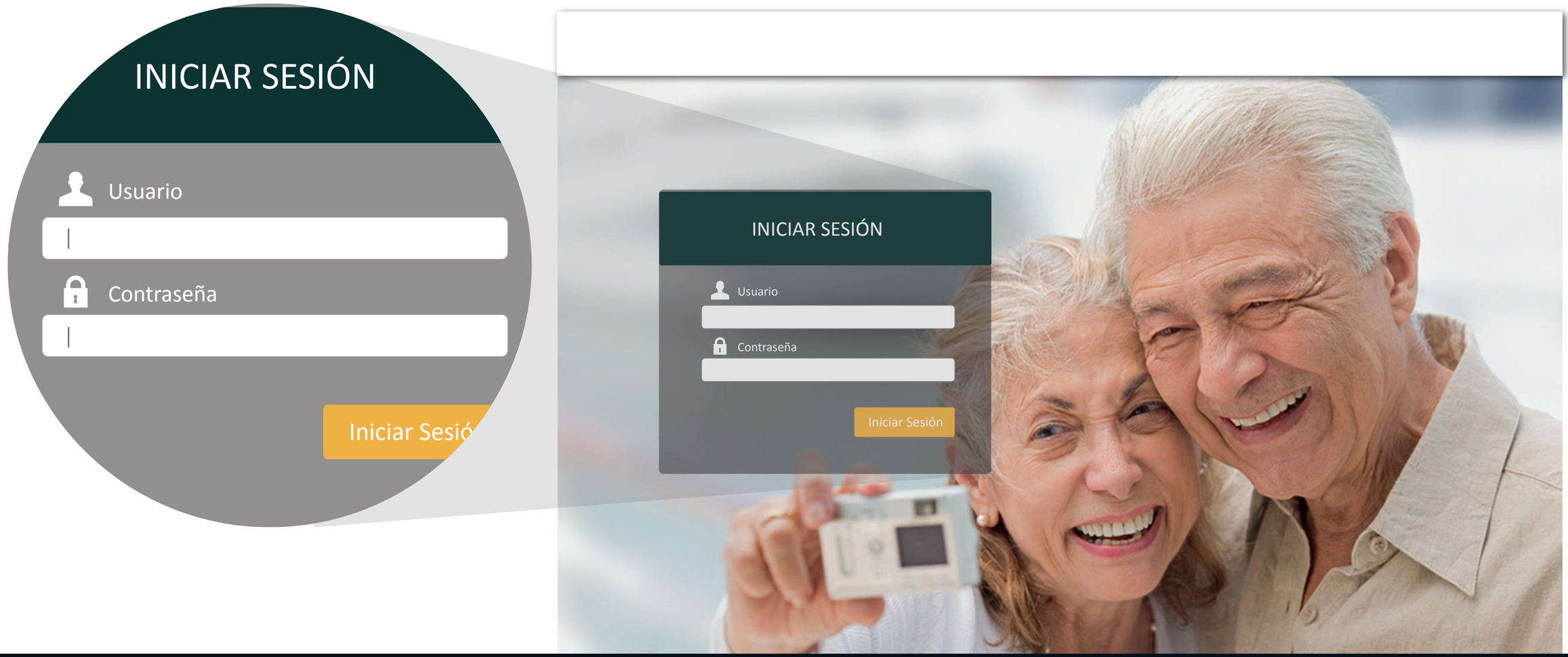
La plataforma “ELDERLY”, es un software diseñado pensando en los usuarios, cuenta con una Interfaz muy intuitiva y sencilla para trabajar, basada en ventanas y botones que se encargaran de mostrar la información y llevar a cabo procesos y procedimientos que van desde el más sencillo hasta el más complejo, de acuerdo a lo dinámico de los procesos que en materia gestión DE CENTROS VIDA O HOGARES DE PASO tenga la entidad.

La estructura de la plataforma ELDERLY, está basada en la arquitectura Cliente – Servidor, que se adapta a las exigencias actuales, permitiéndole una amplia posibilidad de crecimiento, adaptabilidad y flexibilidad en los entornos modernos de las redes e ínter-conectividad. Por ser un sistema basado en modelo cliente - servidor, nos permitirá mantener una base de datos totalmente independiente de la capa de aplicación, posibilitando el hecho de que se pueda ejecutar en sistemas operativos diferentes como: Linux, Windows, MacOS, iOS, Android, ofreciendo una ventaja invaluable frente a otras opciones

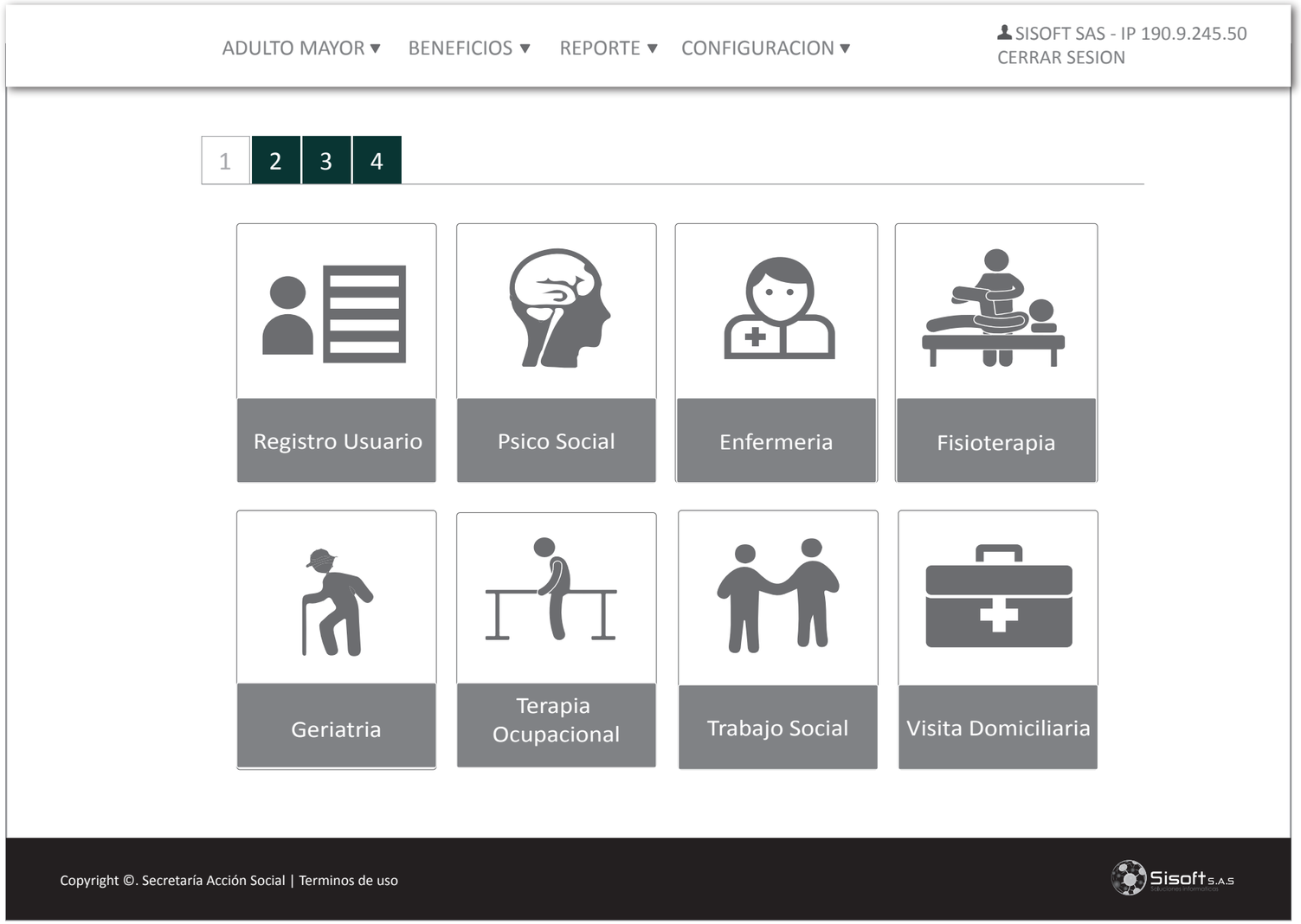
El acceso público al sistema de información puede ser habilitado el portal web de la entidad estatal o hacérsele una página de presentación con la información institucional, las noticias más importantes, los servicios que se prestan a los adultos mayores, las sedes de atención y toda información que la entidad desee publicar.

Fácil Acceso a las Funciones del Sistema.

A los usuarios encargados de prestar los servicios se les entregara una clave de acceso que les permitirá ingresar a la parte privada del sistema, allí verán una interfaz amigable, moderna, minimalista y eficiente y encontraran un completo set de herramientas para la atención de los adultos mayores.



Allí los funcionarios de los centros vida, médicos, psicólogos, enfermeras, terapistas, recreacionistas, etc. de acuerdo a su perfil accederán a las herramientas y podrán ofrecer los servicios a los adultos mayores.



COMPONENTES

ELDERLY, se ejecuta alrededor de Diferentes componentes, los cuales interactúan entre sí de acuerdo al flujo de trabajo establecido por la entidad. Estas herramientas, las cuales se describe de manera breve a continuación, permite al funcionario iniciar un proceso y llevarlo a su fase Final, pasando por actividades como estructuración de los registros almacenados en la base de datos,

y la emisión de informes. Es importante resaltar que el éxito de la herramienta depende de su uso y su constante ingreso de información, de tal manera que permita mantenerla actualizada y utilizar todo el potencial que desarrolla la base de datos

Modulo de Sistema Integrado de Gestion Proceso Asistencia Social Inscripcion, Registro y evaluacion de Ciudadnos Adulto mayores

Modulo de Sistema Integrado de Gestion Proceso Asistencia Social Visita Docmiciliaria.

Modulo de Sistema de Trabajo y componete Social

Modulo de adminitracion y seguimeinto del Componente Psico Social

Modulo de Adminitracion y Seguimeinto del Componente de Geriatria

Modulo de Adminitracion y Seguimeinto de Terapia ocupacional

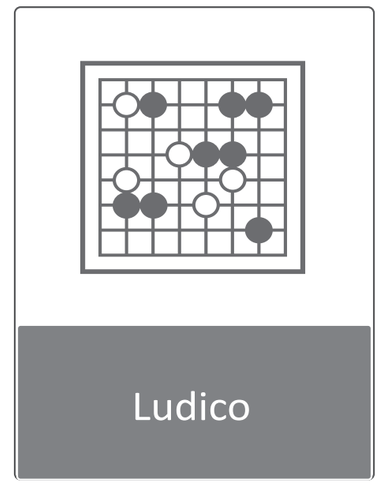
Modulo de Adminitracion y Seguimeinto de fisioterapia

Modulo de Adminitracion y Seguimeinto de enfermeria

Modulo de Adminitracion y Seguimeinto de gerentologia

Modulo de Adminitracion y Seguimeinto de nutricion

Modulo de Adminitracion y Seguimeinto de Alimentacion



Modulo de Adminitracion y Seguimeinto de Mercado

Modulo de Adminitracion y Seguimeinto de Ludicas

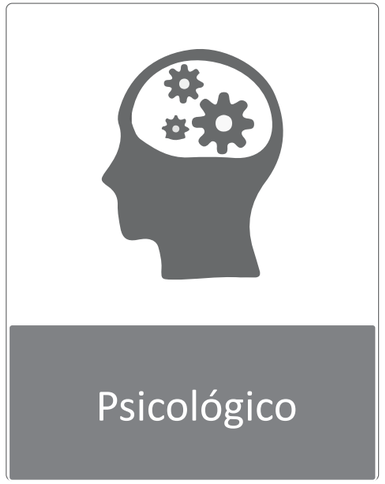
Modulo de Adminitracion y Seguimeinto de Planeacion y activiades academicas

Modulo de Adminitracion y Seguimeinto de Presupuesto

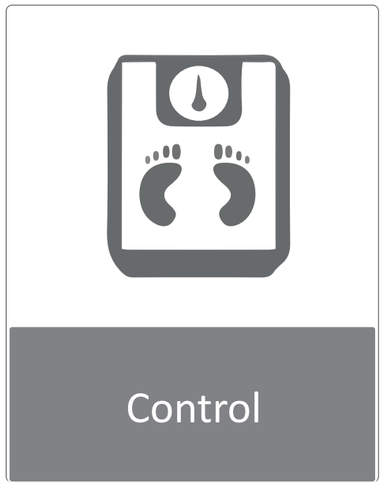
Modulo de Adminitracion y Seguimeinto de Subsidios Economicos

Modulo de Adminitracion y Seguimeinto de Registro externo Adulto mayor

Modulo de Adminitracion y Seguimeinto de Talleres Grupales



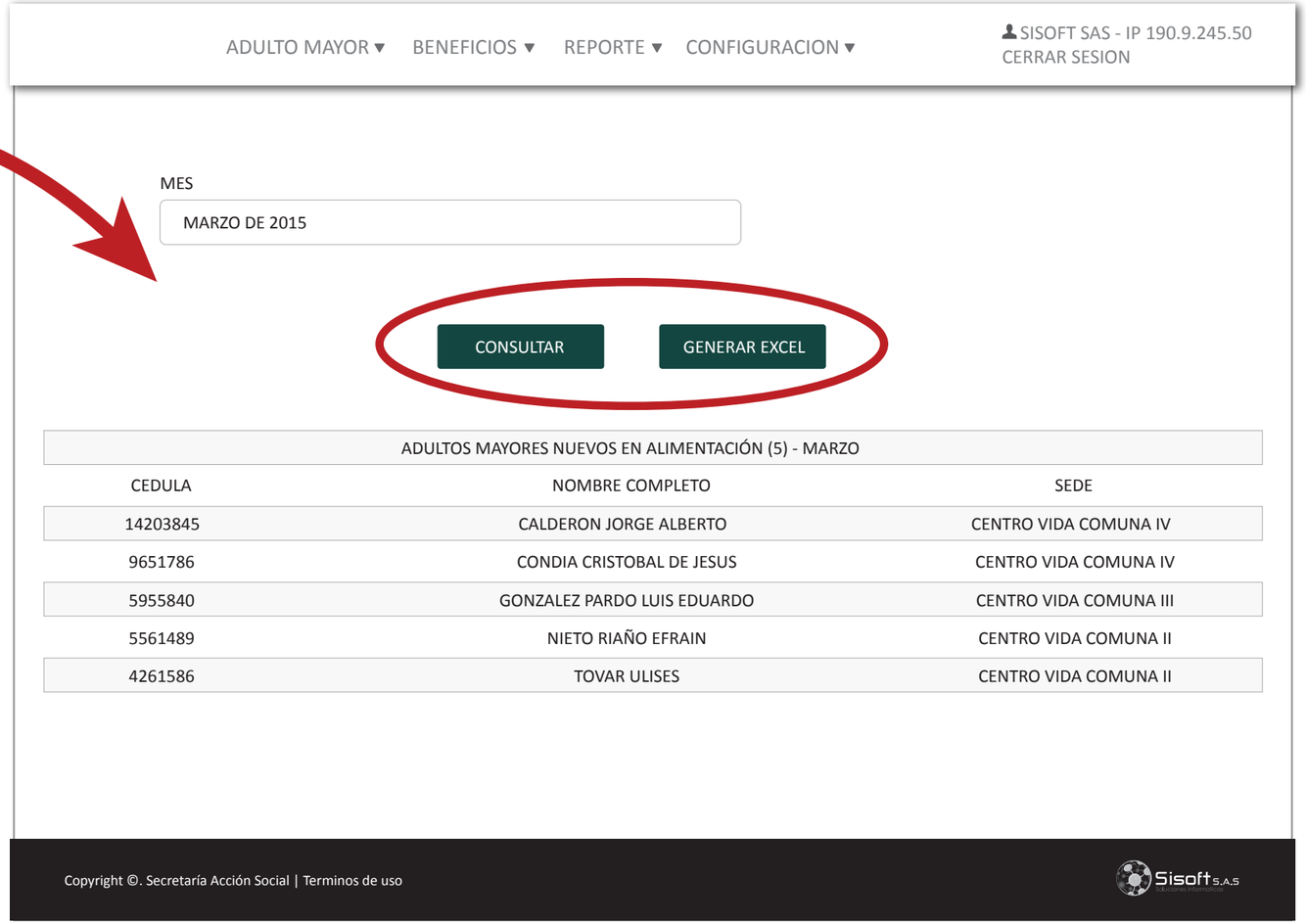
Modulo de Adminitracion y Seguimeinto de Psicológico



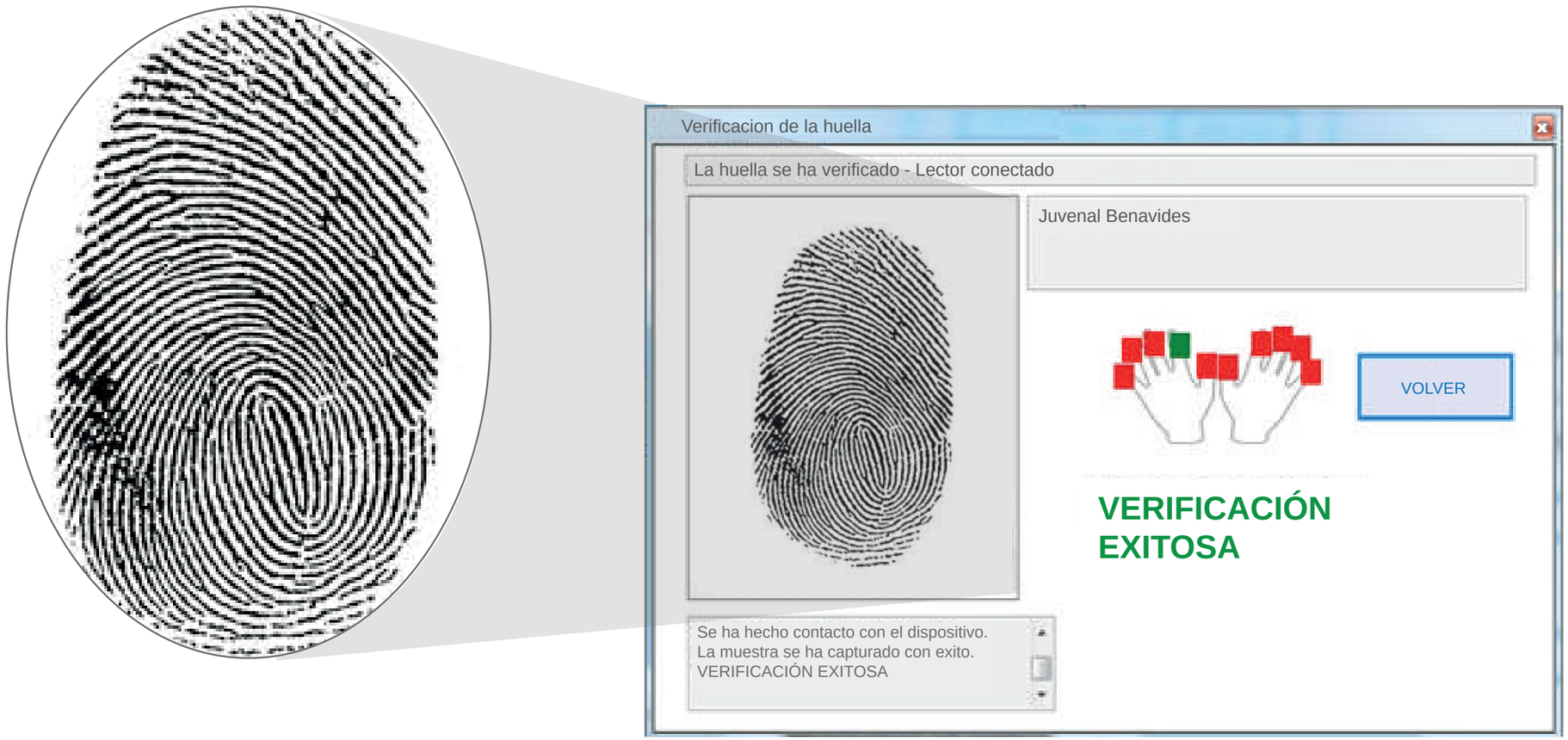
Modulo de Adminitracion y Seguimeinto de Control del adulto mayor

Reportes

Los profesionales podrán generar reportes e informes de los servicios prestados y los prestadores de servicios como los de la alimenta-cióntendrán una relación completa de los adultos mayores y la cantidad exacta de alimentos que fueron entregados, los profesionales que prestan otros servicios podrán generar informes de sus actividades.



El adulto mayor notara el mejoramiento de la calidad de los servicios prestados, ya no tendrán que diligenciar largos documentos de información o firmar cientos de planillas para recibir su beneficio de alimentación o atención medica. Solo tendrá que colocar su huella digital y el sistema lo identificara fácilmente y el resto del tiempo podrá ir a disfrutar del tiempo libre.



Validar Servicios

Para el uso de esta plataforma por parte de los centros vida cada uno debe tener una conexión a internet estable o los profesionales deberán poseer este servicio en su oficina o casa con el fin de ingresar la información al sistema.

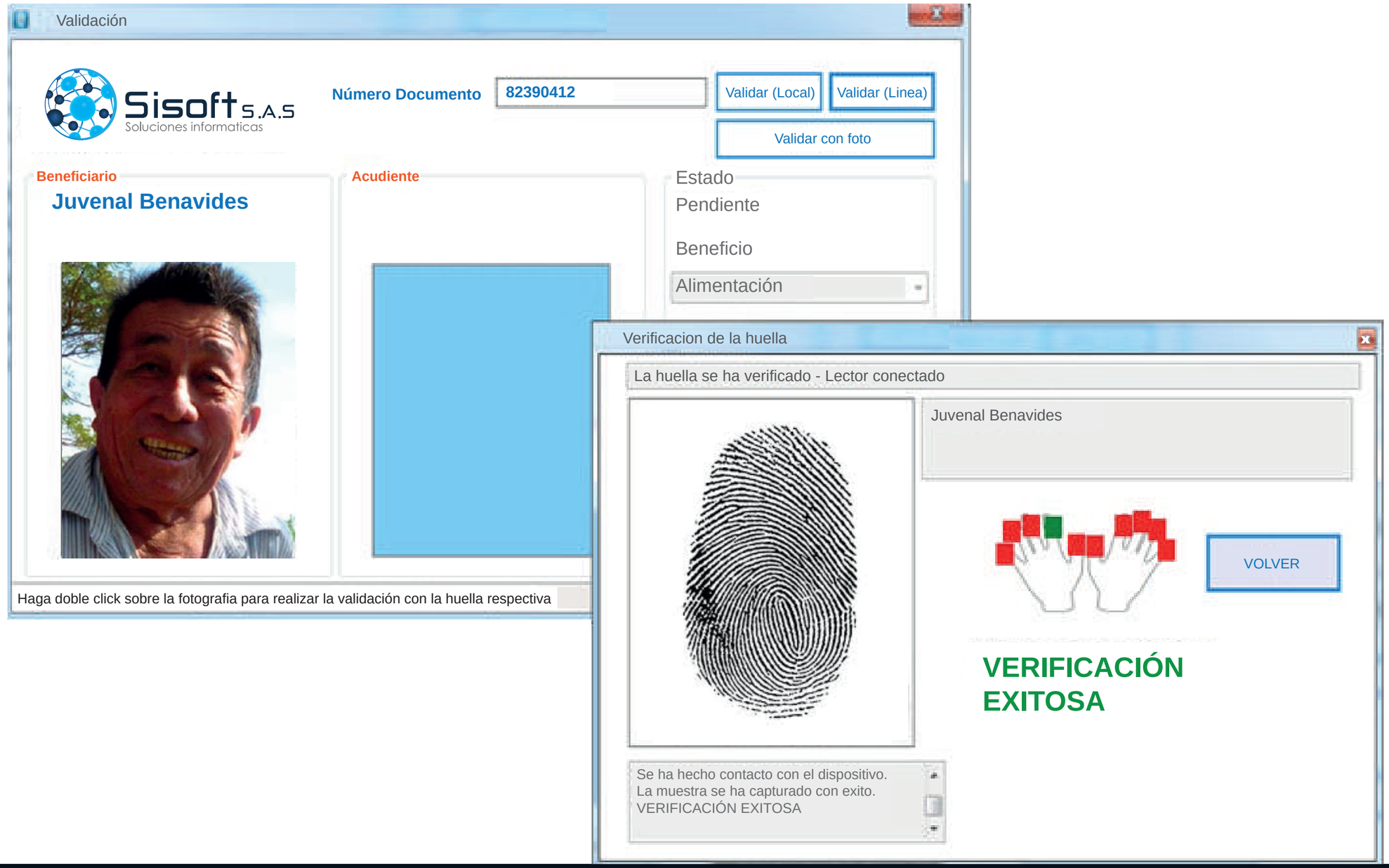
Para validar la prestación del servicio en el centro vida o en algún otro lugar que no tenga servicio de internet el profesional o el prestador del servicio podrá hacer uso de la herramienta para validación off-line, que se entrega por separado y se instala en cada uno de los equipos de los centros vida.

Entre las funciones que podrán realizarse fuera de line están.

- Registro de nuevos adultos mayores al programa.
- Captura de Huellas y fotografía.
- Validación de inscripción al programa Adulto mayor de la Alcaldía o Gobernación.
- Identificación Biométrica por huella.
- Identificación por fotografía.
- Asignación de servicios a los adultos mayores.

Validar Servicios

Validar Servicios



Herramientas Utilizadas en el Desarrollo del Software

POSTGRESQL:

Este es un Sistema para Gestión de información, tipo Cliente – Servidor, Multiusuario lo cual le da grandes capacidades para bases de datos muy grandes y que funcionan en redes tanto locales como redes WAN, es una base de datos Multiplataforma que funciona en la gran mayoría de sistemas UNIX, principalmente Linux y en sistemas perativos Windows. La versión utilizada para este programa es: PostgreSQL 8.0 para Windows. Este programa es encargado del almacenamiento de la información, que lebrinda a nuestro programa: seguridad, Rapidez en las consultas, alta capacidad de almacenamiento y estabilidad.

HTML5:

Es la quinta revisión importante del lenguaje básico de la World Wide Web, HTML. HTML 5 establece una serie de nuevos elementos y atributos que reflejan el uso típico de los sitios web modernos. Algunos de ellos son técnicamente similares a las etiquetas y, pero tienen un significado semántico, como por ejemplo <nav> (bloque de navegación del sitio web) y <footer>. Otros elementos proporcionan nuevas funcionalidades a través de una interfaz estandarizada, como los elementos<audio> y <video>.

AJAX:

es una tecnología asíncrona, en el sentido de que los datos adicionales se solicitan al servidor y se cargan en segundo plano sin interferir con la visualización ni el comportamiento de la página. JavaScript es el lenguaje interpretado (scripting language) en el que normalmente se efectúan las funciones de llamada de Ajax mientras que el acceso a los datos se realiza mediante XMLHttpRequest, objeto disponible en los navegadores actuales. En cualquier caso, no es necesario que el contenido asíncrono esté formateado en XML.

JAVASCRIPT:

es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos,3 basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.

Se utiliza principalmente en su forma del lado del cliente (client-side), implementado como parte de un navegador web permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas webdinámicas, en bases de datos locales al navegador...4 aunque existe una forma de JavaScript del lado del servidor (Server-side JavaScript o SSJS).

CSS3:

CSS es un lenguaje usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML o XML1 (y por extensión en XHTML). El W3C (World Wide Web Consortium) es el encargado de formular la especificación de las hojas de estilo que servirán de estándar para los agentes de usuario o navegadores. La idea que se encuentra detrás del desarrollo de CSS es separar la estructura de un documento de su presentación. La información de estilo puede ser adjuntada como un documento separado o en el mismo documento HTML.

PHP:

PHP es un lenguaje de programación de uso general de script del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico. Fue uno de los primeros lenguajes de programación del lado del servidor que se podían incorporar directamente en el documento HTML en lugar de llamar a un archivo externo que procese los datos. El código es interpretado por un servidor web con un módulo de procesador de PHP que genera la página Web resultante. PHP ha evolucionado por lo que ahora incluye también una interfaz de línea de comandos que puede ser usada en aplicaciones gráficas independientes. PHP puede ser usado en la mayoría de los servidores web al igual que en casi todos los sistemas operativos y plataformas sinningún costo.

Sisoft S.A.S

Soluciones informaticas

Contacto

Telefonos:

Telefax: 098-6357759

E-mail:

información@sisoft.com.co

www.sisoft.com.co